



- ▶ Tests de jeux vidéos
- ▶ Escape game
- ▶ Quiz prévention des risques
- ▶ Conférence

## INVITATION PRESSE

Omniprésents dans la société d'aujourd'hui, à la maison et jusque dans nos smartphones, les mondes virtuels des jeux vidéos divisent autant qu'ils réunissent...

En effet, les jeux vidéos peuvent présenter des risques lorsqu'ils sont utilisés à l'excès, mais également de multiples avantages qu'il est important de reconnaître (travail d'équipe, coopération, initiation à la technologie, estime et confiance en soi, sujets d'intérêt commun, interactions avec d'autres, résolution de problèmes, coordination, rapidité d'exécution, mémoire).

**Ce forum ouvert à tous les publics, proposera des ateliers découverte de jeux vidéos, éducatifs, sérieux, informatifs autant que divertissants. En fonction de leur âge les participants testeront des jeux adaptés, et leur permettant de manipuler différentes technologies (consoles, ordinateurs, tablettes, casques, jeux rétro...). En début de soirée, une conférence particulièrement adaptée aux parents et professeurs, sera animée par un groupe de collégiens du lycée Pergaud et une psychologue. Ils aborderont la question des pratiques actuelles des jeunes en matières de jeux vidéos, et des bonnes pratiques pour éviter les comportements à risques.**

Nous vous proposons de relayer et d'assister à cette manifestation.

### FORUM

# JEUX VIE D'ADOS

Des mondes virtuels pour s'éveiller au monde réel

Atelier Canopé 25  
5 rue des Fusillés  
25000 BESANÇON







**Mercredi 22 nov. 2017**

- > 15h - 18h / Ateliers jeux vidéo
- > 18h - 20h / Conférence



### LES PARTENAIRES



### ATELIERS JEUX / 15h-18h

<b>Connais-moi, échappe toi</b> (à partir de 12 ans)		<b>Escape Game de 45 min</b> (sur inscription, voir ci-dessous) ► Par la DANE (Délégation académique pour le numérique éducatif) et le CLEMI (Centre de Liaison de l'Enseignement et des Médias d'Information)
<b>Les jeux, c'est du sérieux</b>		<b>Initiation aux jeux sérieux et créatifs</b> ► Par la DANE
<b>Jeux sur tablette</b>		<b>Jeux ludiques sur le corps, le handicap visuel, le calcul mental...</b> ► Par CANOPÉ
<b>Jeux sur console</b>		<b>Jeux ludiques sur la guerre 14-18, les légendes inuites, de construction...</b> ► Par CANOPÉ
<b>Atelier de réalité virtuelle et retro gaming</b>		<b>Jeux éducatifs avec des casques de réalité virtuelle</b> ► Par Pixel Bisontin et le C.L.U.B. (Collectif LUdique Bisontin)
<b>Stand prévention des risques liés aux jeux vidéos</b>		<b>Quiz interactif, documentation et échanges avec des professionnels</b> ► Par la Mutualité Française BFC, l'ANPAA et SOLEA

### CONFÉRENCE / 18h-20h

<b>Sondage sur les pratiques des jeunes</b>		<b>Résultats de l'enquête menée auprès des collégiens</b> ► Par une classe de BTS du Lycée Pergaud
<b>Les jeunes face aux pratiques numériques</b>		<b>Introduction par la ville de Besançon et la Mutualité Française BFC</b> ► Par Séverine HENRY, psychologue

Pour les 3 sessions d'Escape Game et la conférence, les places sont limitées.

#### INFOS ET INSCRIPTIONS :

- <https://bourgognefranche-comte.mutualite.fr> (rubrique Événements)
- Ou 03 80 50 87 94

#### CONTACT

##### Charlotte Ruiz

Responsable prévention et promotion de la santé  
Mutualité Française Bourgogne-Franche-Comté  
06.87 70 74 81  
[charlotte.ruiz@bfc.mutualite.fr](mailto:charlotte.ruiz@bfc.mutualite.fr)